

WELKOM

Beste deelnemers, ouders en begeleiders,

Namens de korfbalverenigingen DES, Excelsior en Fortuna heten wij jullie allemaal van harte welkom op het jaarlijkse Delftse Schoolkorfbal toernooi. Het toernooi wordt voor de 66e keer georganiseerd.

Ook dit jaar hebben wij weer ons best gedaan er voor iedereen een leuke en mooie dag van te maken. Op deze dag kan iedereen kennismaken met korfbal, een teamsport waarbij jongens en meisjes samen in één team spelen.

Het toernooi wordt tussen 16.00 uur en 19.00 uur gespeeld. In alle poules wordt mono korfbal gespeeld. De wedstrijden duren 10 minuten en kennen 2 minuten doorwisseltijd voordat de volgende wedstrijd start. Alle wedstrijden vinden plaats op de velden van Sportpark Biesland.

Wanneer alle wedstrijden in jouw poule hebben plaatsgevonden, is midden op het terrein **direct** een prijsuitreiking waarbij de winnaar uit de poule een mooie beker ontvangt. Meld je dus na de laatste wedstrijd in je poule bij de plek van de prijsuitreiking.

Het belooft weer een superleuke dag te worden en wij wensen jullie allemaal veel succes en plezier.

Namens de schoolkorfbalcommissie,

Erik de Koning & Malika Verbeek

ALGEMENE MEDEDELINGEN

AANWEZIG EN MELDEN

De contactpersoon van de school meldt het team of de teams uiterlijk een half uur voor aanvang van de 1^e wedstrijd(en) aan bij het wedstrijdsecretariaat. Bij de aanmelding krijgt de teamleiding een envelop met consumptiebonnen voor de leiding en het team.

PROGRAMMA

Het wedstrijdschema staat in een programma genaamd Tournify dat op je telefoon, tablet en/of computer te volgen is.

Hoe werkt het?

- Scan de onderstaande QR code (werkt dit niet, klik dan op de onderstaande link).
- Ga naar 'mijn team' en selecteer je team.
- Hierna verschijnt het schema en kun je je wedstrijden en locatie zien.



www.tournify.nl/live/schoolkorfbal2025delft

Je kunt ook de Tournify app te downloaden. Tik in de zoekbalk van deze app op 'schoolkorfbaltoernooi 16 mei', klik erop en ga naar 'mijn team', selecteer je team en klik het aan. Hierna verschijnt het schema en kun je je wedstrijd tijden en locatie (welk veld je speelt) zien.

Tijdens het toernooi kun je op je telefoon ook de uitslagen en standen van je poule volgen.

Let erop dat je op tijd klaar staat voor je wedstrijd, want tussen de rondes zit maar 2 minuten wisseltijd voordat de volgende wedstrijdronde begint!

Er is geen programmaboekje. De plattegrond staat op de laatste bladzijde van dit document. Op de dag zelf hangen er op verschillende plekken op het complex plattegronden.

WIJZIGINGEN PROGRAMMA

We hopen natuurlijk dat alle wedstrijden gespeeld kunnen worden volgens het vooraf opgestelde wedstrijdschema. Mochten er onverhoopt wijzigingen optreden in het programma, dan is het aangepaste programma te vinden in Tournify en bij het wedstrijdsecretariaat. Ook wordt het meest actuele programma tijdens het toernooi omgeroepen.

PRIJSUITREIKING

De prijsuitreiking vindt op verschillende tijdstippen plaats, afhankelijk van de laatste wedstrijd in je poule. Meld je na de laatste wedstrijd direct bij het podium voor de prijsuitreiking. Alleen de nummer 1 in de poule ontvangt een beker.

OPGERUIMD STAAT NETJES

We willen allemaal veilig sporten op de velden. Laat geen glas, blikjes of ander afval op de velden rondslingeren. Als iedereen zijn afval in de vuilnisbakken doet, blijft het terrein opgeruimd en netjes. Er staan tijdens het toernooi genoeg vuilnisbakken verspreid over het terrein. Ook kunnen teams voor hun afval een vuilniszak ophalen bij de organisatie.

E.H.B.O.

Er is een E.H.B.O.-post aanwezig in de kantine van Excelsior, zie plattegrond achterin dit boekje en in Tournify.

KOM OP DE FIETS!

Het parkeren van auto's is elk jaar weer druk en risicovol. Kom bij voorkeur op de fiets. Fietsen dienen op de daarvoor aangegeven plaatsen te worden neergezet.

Kom je toch met de auto? Bedenk dat parkeren voor eigen risico is. Laat nooit zichtbaar waardevolle spullen achter in de auto.

VRIJWILLIGERS

Schoonkorfbal Delft wordt georganiseerd door de Delftse korfbalverenigingen, DES, Excelsior en Fortuna. Dankzij de inzet van vele vrijwilligers onder andere als trainer, scheidsrechter of begeleider kan het schoonkorfbaltoernooi plaatsvinden.

DIEFSTAL OF VERLIES

De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal of verlies van goederen. Waardevolle voorwerpen dienen te worden te worden thuisgelaten en zeker niet in de kleedkamer te worden achtergelaten.

SLECHT WEER

Bij slechte weersomstandigheden zullen wij de scholen uiterlijk om 11.00 uur via het schoolmailadres informeren of het toernooi doorgaat of niet.

TELEFOON ORGANISATIE

0644878293 Malika Verbeek

0638759744 Erik de Koning

ROUTE EN PARKEREN

PER AUTO

Clubhuis 't Veld

Sportpark 'Biesland'

Bieslandsepad 4

2616 LL Delft.

Tel. 015 - 214 39 72.

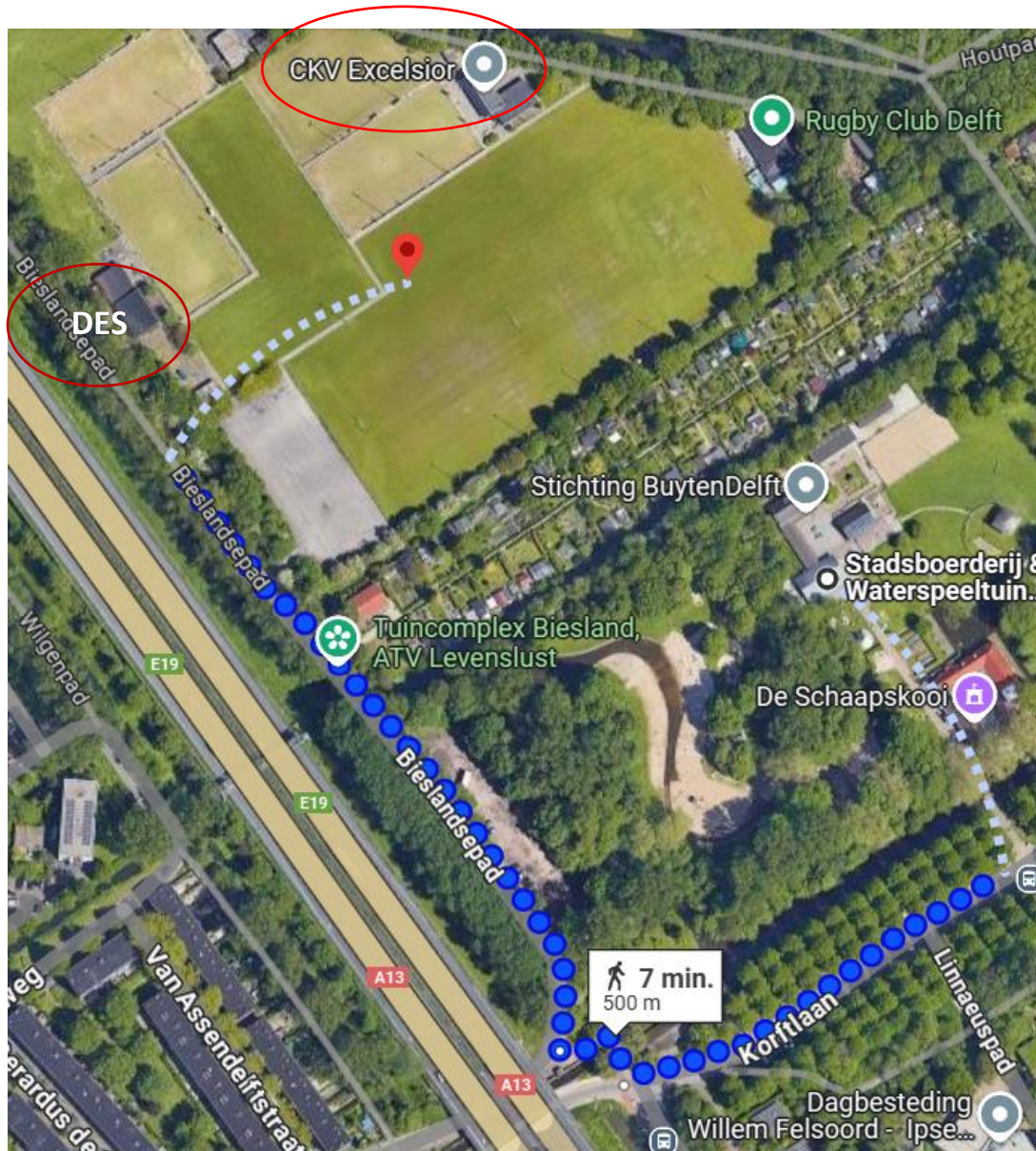


Vanuit alle richtingen over rijksweg A13/E19, afslag 9 (Delft), richting Delft rijden. Bij het 1e stoplicht (de stoplichten aan het einde van de afritten niet meegeteld) gaat u rechtsaf de Staalweg op. Volg de weg, deze gaat over in de "Van Lodensteynstraat", 4e straat rechtsaf "Bieslandsekade" direct na het water. Onder het viaduct door de weg blijven volgen tot het 2e parkeerterrein.

U kunt ook op de Korftlaan, (bij de kinderboerderij) parkeren en dan een stukje lopen.

Openbaar vervoer: vanaf station Delft buslijn 63 richting Ikea; uitstappen halte Ikea; via het gemaaltje komt u gelijk op de weg naar het korfbalveld (vanaf bushalte is het ongeveer 5 minuten lopen). Of lijn 60 vanaf station Delft richting Nootdorp, uitstappen halte Bieslandsekade; Bieslandsekade aflopen; A13 onderdoor; pad aflopen; eerste hek rechts is sportpark.





WEDSTRIJDREGLEMENT voor poule A t/m F (groep 7 en 8)

1. In de poules A t/m F spelen kinderen uit groep 7 en 8. Hier wordt een zes- of zevenkamp gespeeld.
2. Een team bestaat uit minimaal 5 kinderen. Er wordt met een gelijk aantal tegen elkaar gespeeld, 4 tegen 4.
3. Wanneer een team 3 of meer punten voorstaat, dan mag het andere team een 5^e speler toevoegen. Je speelt dan dus 5 tegen 4 totdat de stand weer kleiner is dan 3 punten verschil. Dan moet de 5^e speler weer uit het veld en speel je weer 4 tegen 4.
4. De wedstrijden worden gespeeld in één vak, met pupillenpalen van 3 meter en balgrootte K4.
5. De duur van de wedstrijd is 10 minuten.
6. Het signaal van aanvang van elke ronde en einde wordt gegeven door de wedstrijdleiding.
7. Het eerstgenoemde team heeft de korfkeuze en neemt ook de bal uit.
8. Teams mogen onbeperkt wisselen, terugwisselen mag ook;
9. Een team mag geen voordeel halen uit een wisselsituatie. Gebeurt dit wel, dan wordt dit door de spelbegeleider gezien als een overtreding.
10. Verdedigd scoren mag **niet**.
11. 1 speler mag maximaal verdedigd worden door 1 andere speler;
12. Iedereen mag elkaar verdedigen. Een heer mag dus een dame verdedigen en andersom;
13. Elke overtreding is in principe gewoon een spelhervatting, tenzij er een scoringskans buiten de toegestane spelregels wordt gehinderd. Dan kan de scheidsrechter een strafworp toekennen. Een strafworp is een vrije schotkans van 2.5 meter vanaf de korf;
14. De scheidsrechters geven na de wedstrijd de bal door aan hun opvolger. Als het veld niet gespeeld wordt, dient de bal teruggegeven te worden aan de wedstrijdleiding.
15. Een overwinning geeft recht op twee punten; een gelijk spel op één punt, terwijl een verloren partij geen punt oplevert.
16. De klassering in de poule wordt in de eerste plaats bepaald door het aantal behaalde punten. Biedt dit geen uitsluitsel, dan is het doelsaldo en vervolgens het aantal gescoorde doelpunten bepalend. Mocht dit nog niet voldoende zijn, dan beslist de toernooileiding.

17. De prijsuitreiking bestaat uit een beker voor de winnaar van de poule en vindt plaats na de laatste poulewedstrijd. Meld je hierna direct bij het wedstrijdsecretariaat.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.
--

WEDSTRIJDREGLEMENT voor poule G t/m N (groep 5 en 6)

1. In de poules G t/m N spelen de kinderen uit groep 5 en 6. Hier wordt een zes- of zevenkamp gespeeld.
2. Een team bestaat uit minimaal 5 kinderen. Er wordt met een gelijk aantal tegen elkaar gespeeld, 4 tegen 4.
3. Wanneer een team 3 of meer punten voorstaat, dan mag het andere team een 5^e speler toevoegen. Je speelt dan dus 5 tegen 4 tot dat de stand weer kleiner is dan 3 punten verschil. Dan moet de 5^e speler weer uit het veld en speel je weer 4 tegen 4.
4. De wedstrijden worden gespeeld in één vak, met pupillenpalen van 3 meter en balgrootte K4.
5. De duur van de wedstrijd is 10 minuten.
6. Het signaal van aanvang van elke ronde en einde wordt gegeven door de wedstrijdleiding.
7. Het eerstgenoemde team heeft de korfkeuze en neemt ook de bal uit.
8. Teams mogen onbeperkt wisselen, terug wisselen mag ook;
9. Een team mag geen voordeel halen uit een wisselsituatie. Gebeurt dit wel, dan wordt dit door de spelbegeleider gezien als een overtreding.
10. Verdedigend scoren mag.
11. Als een kind schiet moet de bal eerst overgegooid worden voordat hij of zij nog een keer mag schieten, er mag dus niet twee keer achter elkaar geschoten worden door dezelfde persoon.
12. 1 speler mag maximaal verdedigd worden door 1 andere speler;
13. Iedereen mag elkaar verdedigen. Een heer mag dus een dame verdedigen en andersom;
14. Elke overtreding is in principe gewoon een spelhervatting;
15. De scheidsrechters geven na de wedstrijd de bal door aan hun opvolger. Als het veld niet gespeeld wordt, dient de bal teruggegeven te worden aan de wedstrijdleiding.
16. Een overwinning geeft recht op twee punten; een gelijk spel op één punt, terwijl een verloren partij geen punt oplevert.
17. De klassering in de poule wordt in de eerste plaats bepaald door het aantal behaalde punten. Biedt dit geen uitsluitsel, dan is het doelsaldo en vervolgens het aantal gescoorde doelpunten bepalend. Mocht dit nog niet voldoende zijn, dan beslist de toernooileiding.

18. De prijsuitreiking bestaat uit een beker voor de winnaar van de poule en vindt plaats na de laatste poulewedstrijd. Meld je hierna direct bij het wedstrijdsecretariaat.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.

WEDSTRIJDREGLEMENT voor poule O t/m T (groep 3 t/m 4)

1. In de poules O t/m T spelen kinderen uit groep 3 t/m 4. Hier wordt een vijf-, zes- of zevenkamp gespeeld.
2. De team bestaat uit minimaal 5 kinderen. Er wordt met een gelijk aantal tegen elkaar gespeeld, 4 tegen 4.
3. Wanneer een team 3 of meer punten voorstaat, dan mag het andere team een 5^e speler toevoegen. Je speelt dan dus 5 tegen 4 tot dat de stand weer kleiner is dan 3 punten verschil. Dan moet de 5^e speler weer uit het veld en speel je weer 4 tegen 4.
4. De wedstrijden worden gespeeld in één vak, met pupillenpalen van 2,5 meter en balgrootte K3.
5. De duur van de wedstrijd is 10 minuten.
6. Het signaal van aanvang van elke ronde en einde wordt gegeven door de wedstrijdleiding.
7. Het eerstgenoemde team heeft de korfkeuze en neemt ook de bal uit.
8. Teams mogen onbeperkt wisselen, terug wisselen mag ook;
9. Een team mag geen voordeel halen uit een wisselsituatie. Gebeurt dit wel, dan wordt dit door de spelbegeleider gezien als een overtreding.
10. Verdedigend scoren mag.
11. Als een kind schiet moet de bal eerst overgegooid worden voordat hij of zij nog een keer mag schieten, er mag dus niet twee keer achter elkaar geschoten worden door dezelfde persoon.
12. 1 speler mag maximaal verdedigd worden door 1 andere speler;
13. Iedereen mag elkaar verdedigen. Een heer mag dus een dame verdedigen en andersom;
14. Elke overtreding is in principe gewoon een spelhervatting;
15. De scheidsrechters geven na de wedstrijd de bal door aan hun opvolger. Als het veld niet gespeeld wordt, dient de bal teruggegeven te worden aan de wedstrijdleiding.
16. Een overwinning geeft recht op twee punten; een gelijk spel op één punt, terwijl een verloren partij geen punt oplevert.
17. De klassering in de poule wordt in de eerste plaats bepaald door het aantal behaalde punten. Biedt dit geen uitsluitsel, dan is het doelsaldo en vervolgens het aantal gescoorde doelpunten bepalend. Mocht dit nog niet voldoende zijn, dan beslist de toernooileiding.

18. De prijsuitreiking bestaat uit een beker voor de winnaar van de poule en vindt plaats na de laatste poulewedstrijd. Meld je hierna direct bij het wedstrijdsecretariaat.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.
--

WEDSTRIJDREGLEMENT voor poule U (groep 1 t/m 2)

In poule U spelen dit jaar een viertal teams vanuit de groepen 1 en 2. NB Eén van de teams heeft een combinatie gemaakt van kinderen uit groep 2 en 3.

Het doel van deze poule is een kennismaking met de korfbalsport en tegelijkertijd het spelen van een aantal wedstrijdjjes.

De wedstrijden worden afgewisseld met korfbalpelletjes. Bij deze poule zijn aparte trainers/scheidsrechters aanwezig die ervaring hebben met jonge kinderen. Afhankelijk van het niveau en de aandachtspanne van de kinderen zullen zij beslissen hoe de wedstrijden gespeeld gaan worden. De scores zijn van ondergeschikt belang.

Er zal voor ieder team een prijs uitgereikt worden.

Plattegrond Schoolkorfbaltoernooi Sportpark Biesland

