

# WELKOM

Beste deelnemers, ouders en begeleiders,

Namens de korfbalverenigingen DES, Excelsior en Fortuna heten wij jullie allemaal van harte welkom op het jaarlijkse Delftse Schoolkorfbal toernooi. Het toernooi wordt voor de 66e keer georganiseerd.

Ook dit jaar hebben wij weer ons best gedaan om er voor iedereen een leuke en mooie dag van te maken. Op deze dag kan iedereen kennismaken met korfbal, een teamsport waarbij jongens en meisjes samen in één team spelen.

Het belooft een bijzonder evenement te worden, want voor het eerst zal ook een school uit het speciaal onderwijs, de Herman Broerenschool, deelnemen aan het toernooi. Om hier feestelijk bij stil te staan zal Karin Schrederhof, wethouder Wonen, Zorg, Onderwijshuisvesting en Sport om 13.15 uur het toernooi openen.

Het programma is iets aangepast in vergelijking met voorgaande jaren. Het toernooi wordt tussen 13.30 uur en 18.00 uur gespeeld. In alle poules wordt Monokorfbal gespeeld. De wedstrijden duren 10 minuten en kennen 2 minuten doorwisseltijd voordat de volgende wedstrijd start. Let voor jouw eigen poule op de rondetijden, locaties (veld, zaal of beachkorfbalveld) en het gewijzigde reglement. Wat betreft de locatie, controleer waar jouw poule zijn wedstrijden speelt en pas je schoeisel erop aan. De velden bestaan uit kunstgrasvelden. In de zaal dienen schone zaalschoenen gedragen te worden en op het beachkorfbalveld speel je op sokken. Bij voorkeur jumpsokken.

Wanneer alle wedstrijden in jouw poule hebben plaatsgevonden is er bij het wedstrijdsecretariaat **direct** een prijsuitreiking waarbij de nummer 1 uit de poule een mooie beker ontvangt. Meld je dus na de laatste wedstrijd in je poule direct bij het wedstrijdsecretariaat.

Het belooft weer een superleuke dag te worden en wij wensen jullie allemaal veel succes en plezier.

Namens de schoolkorfbalcommissie,

Marloes Preuninger

# ALGEMENE MEDEDELINGEN

## AANWEZIG EN MELDEN

De contactpersoon van de school meldt het team of de teams uiterlijk een half uur voor aanvang van de 1<sup>e</sup> wedstrijd(en) aan bij het wedstrijdsecretariaat. Bij de aanmelding krijgt de teamleiding een envelop met consumptiebonnen voor de leiding en het team.

De kleedkamers kunnen gebruikt worden, maar worden niet afgesloten. Laat dus geen waardevolle spullen achter. De organisatie is niet verantwoordelijk voor vermissing of diefstal.

## PROGRAMMA

Het wedstrijdschema staat in een programma genaamd Tournify dat op je telefoon, tablet en/of computer te volgen is.

Hoe werkt het?

- Scan de onderstaande QR code (werkt dit niet, klik dan op de onderstaande link).
- Ga naar 'mijn team' en selecteer je team.
- Hierna verschijnt het schema en kun je je wedstrijden en locatie (bijvoorbeeld 'zaal 2' – betekent zaal veld 2) zien.



<http://www.tournify.nl/live/5juni>

Je kunt ook de Tournify app te downloaden. Tik in de zoekbalk van deze app op 'schoolkorfbaltoernooi 5 juni', klik erop en ga naar 'mijn team', selecteer je team en klik het aan. Hierna verschijnt het schema en kun je je wedstrijd tijden en locatie (welk veld je speelt) zien.

Tijdens het toernooi kan je op je telefoon ook de uitslagen en standen van je poule volgen.

**Let erop dat je op tijd klaar staat voor je wedstrijd, want tussen de rondes zit maar 2 minuten wisseltijd voordat de volgende wedstrijdronde begint!**

Er is geen programmaboekje meer. De plattegrond staat op de laatste bladzijde van dit document. Op de dag zelf hangen er op verschillende plekken op het complex plattegronden.

### **WIJZIGINGEN PROGRAMMA**

We hopen natuurlijk dat alle wedstrijden gespeeld kunnen worden volgens het vooraf opgestelde wedstrijdschema. Mochten er onverhoopt wijzigingen optreden in het programma, dan is het aangepaste programma te vinden in Tournify en bij het wedstrijdsecretariaat. Ook wordt het meest actuele programma tijdens het toernooi omgeroepen.

### **PRIJSUITREIKING**

De prijsuitreiking vindt op verschillende tijdstippen plaats, afhankelijk van de laatste wedstrijd in je poule. Meld je na de laatste wedstrijd direct bij het wedstrijdsecretariaat. Alleen de nummer 1 in de poule ontvangt een beker.

### **OPGERUIMD STAAT NETJES**

We willen allemaal veilig sporten op de velden. Laat geen glas, blikjes of ander afval op de velden rondslingeren. Als iedereen zijn afval in de vuilnisbakken doet blijft het terrein opgeruimd en netjes. Er staan tijdens het toernooi genoeg vuilnisbakken verspreid over het terrein. Ook kunnen teams voor hun afval een vuilniszak ophalen bij de organisatie.

### **E.H.B.O.**

Er is een E.H.B.O.-post aanwezig vlakbij de kantine naast het wedstrijdsecretariaat, zie plattegrond achterin dit boekje en in Tournify.

## **KOM OP DE FIETS!**

Het parkeren van auto's is elk jaar weer druk en risicovol. Kom bij voorkeur op de fiets!! Fietsen dienen op de daarvoor aangegeven plaatsen te worden neergezet. Zie de plattegrond achterin dit boekje en in Tournify.

Kom je toch met de auto? Er is op de parkeerplaats bij Fortuna eenrichtingsverkeer ingesteld. Er kan hier ook maar beperkt geparkeerd worden. Er zijn wel parkeermogelijkheden op de parkeerplaats X van de TU Delft aan de Mekelweg 8-10. Dit is een betaalde parkeerplaats. In de straten om het complex mag niet geparkeerd worden. Doe je dat toch dan loop je kans op een fikse boete. Bedenk dat parkeren voor eigen risico is. Laat nooit zichtbaar waardevolle spullen achter in de auto.

## **VRIJWILLIGERS**

Schoonkorfbal Delft wordt georganiseerd door de Delftse korfbalverenigingen, DES, Excelsior en Fortuna. Dankzij de inzet van vele vrijwilligers onder andere als trainer, scheidsrechter of begeleider kan het schoolkorfbaltoernooi plaatsvinden.

## **DIEFSTAL OF VERLIES**

De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal of verlies van goederen. Waardevolle voorwerpen dienen te worden thuisgelaten en zeker niet in de kleedkamer te worden achtergelaten.

## **VEILIGHEID**

Om ongelukken te voorkomen mogen er **geen** kinderen in de berging van de sporthallen komen.

## **SLECHT WEER**

Bij slechte weersomstandigheden zullen wij de scholen uiterlijk om 11.00 uur via het schoolmailadres informeren of het toernooi doorgaat of niet.

Telefoon organisatie:

06-40546575: Dylan Wolf

06-27494562: Marloes Preuninger

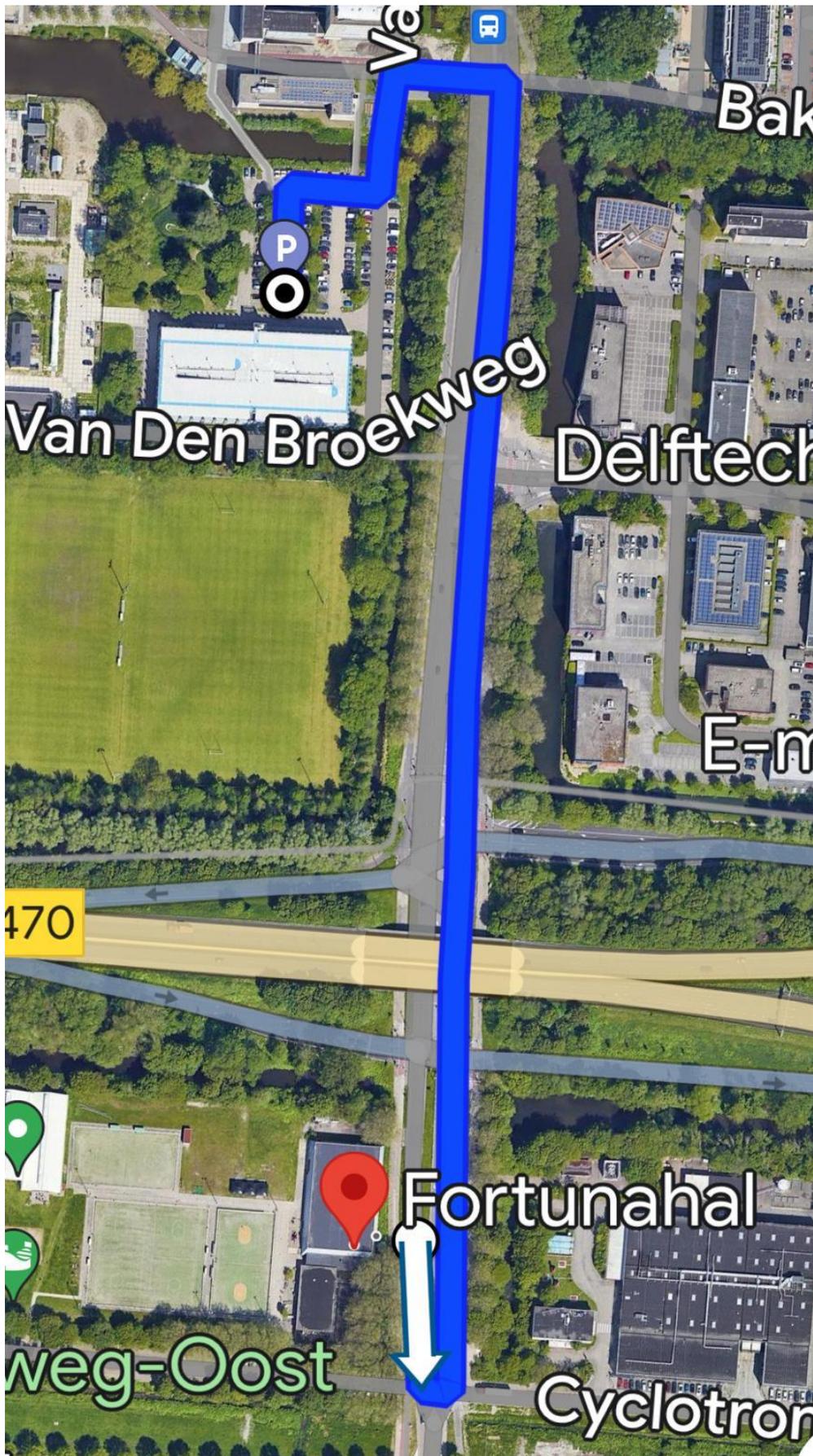
# ROUTE EN PARKEREN

## PER AUTO

Rijksweg A13, afslag Delft Zuid nemen. Op de Kruithuisweg direct afslaan richting de TU. Bij het eerste stoplicht linksaf de Schoemakerstraat oprijden. Je rijdt onder het viaduct van de Kruithuisweg door. Aan de rechterhand zie je de Fortunahal staan. Direct na het passeren van de Fortunahal kun je achter het complex parkeren.

Wanneer het terrein vol is, zul je worden verwezen naar het parkeerterrein bij X TU Delft aan de Mekelweg 8-10 in Delft. De parkeerplaatsen bij X TU Delft staan op het kaartje hieronder weergegeven.





## **WEDSTRIJDREGLEMENT voor poule A t/m G (groep 7 en 8)**

1. In de poules A t/m G spelen kinderen uit groep 7 en 8. Hier wordt een zes- of zevenkamp gespeeld.
2. De teams bestaan uit minimaal 4 en maximaal 5 kinderen. Er wordt met een gelijk aantal tegen elkaar gespeeld, 4 tegen 4.
3. Wanneer een team 3 of meer punten voorstaat, dan mag het andere team een 5<sup>e</sup> speler toevoegen. Je speelt dan dus 5 tegen 4 totdat de stand weer kleiner is dan 3 punten verschil. Dan moet de 5<sup>e</sup> speler weer uit het veld en speel je weer 4 tegen 4
4. De wedstrijden worden gespeeld in één vak, met pupillenpalen van 3 meter en balgrootte K4.
5. De duur van de wedstrijd is 10 minuten.
6. Het signaal van aanvang van elke ronde en einde wordt gegeven door de wedstrijdleiding.
7. Het eerstgenoemde team heeft de korfkeuze en neemt ook de bal uit.
8. Teams mogen onbeperkt wisselen, terugwisselen mag ook;
9. Een team mag geen voordeel halen uit een wisselsituatie. Gebeurt dit wel, dan wordt dit door de spelbegeleider gezien als een overtreding.
10. Verdedigd scoren mag **niet**.
11. 1 speler mag maximaal verdedigd worden door 1 andere speler;
12. Iedereen mag elkaar verdedigen. Een heer mag dus een dame verdedigen en andersom;
13. Elke overtreding is in principe gewoon een spelhervatting, tenzij er een scoringskans buiten de toegestane spelregels wordt gehinderd. Dan kan de scheidsrechter een strafworp toekennen. Een strafworp is een vrije schotkans van 2.5 meter vanaf de korf;
14. De scheidsrechters geven na de wedstrijd de bal door aan hun opvolger. Als het veld niet bespeeld wordt, dient de bal teruggegeven te worden aan de wedstrijdleiding.
15. Een overwinning geeft recht op twee punten; een gelijk spel op één punt, terwijl een verloren partij geen punt oplevert.
16. De klassering in de poule wordt in de eerste plaats bepaald door het aantal behaalde punten. Biedt dit geen uitsluitsel, dan is het doelsaldo en vervolgens het aantal gescoorde doelpunten

bepalend. Mocht dit nog niet voldoende zijn, dan beslist de toernooileiding.

17. De prijsuitreiking bestaat uit een beker voor de winnaar van de poule en vindt plaats na de laatste poulewedstrijd. Meld je hierna direct bij het wedstrijdsecretariaat.

**In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.**

## **WEDSTRIJDREGLEMENT voor poule H t/m M (groep 5 en 6)**

1. In de poules H t/m M spelen de kinderen uit groep 5 en 6. Hier wordt een zes- of zevenkamp gespeeld.
2. De teams bestaan uit minimaal 4 en maximaal 5 kinderen. Er wordt met een gelijk aantal tegen elkaar gespeeld, 4 tegen 4.
3. Wanneer een team 3 of meer punten voorstaat, dan mag het andere team een 5<sup>e</sup> speler toevoegen. Je speelt dan dus 5 tegen 4 tot dat de stand weer kleiner is dan 3 punten verschil. Dan moet de 5<sup>e</sup> speler weer uit het veld en speel je weer 4 tegen 4
4. De wedstrijden worden gespeeld in één vak, met pupillenpalen van 3 meter en balgrootte K4.
5. De duur van de wedstrijd is 10 minuten.
6. Het signaal van aanvang van elke ronde en einde wordt gegeven door de wedstrijdleiding.
7. Het eerstgenoemde team heeft de korfkeuze en neemt ook de bal uit.
8. Teams mogen onbeperkt wisselen, terug wisselen mag ook;
9. Een team mag geen voordeel halen uit een wisselsituatie. Gebeurt dit wel, dan wordt dit door de spelbegeleider gezien als een overtreding.
10. Verdedigend scoren mag.
11. Als een kind schiet moet de bal eerst overgegooid worden voordat hij of zij nog een keer mag schieten, er mag dus niet twee keer achter elkaar geschoten worden door dezelfde persoon.
12. 1 speler mag maximaal verdedigd worden door 1 andere speler;
13. Iedereen mag elkaar verdedigen. Een heer mag dus een dame verdedigen en andersom;
14. Elke overtreding is in principe gewoon een spelhervatting;
15. De scheidsrechters geven na de wedstrijd de bal door aan hun opvolger. Als het veld niet bespeeld wordt, dient de bal teruggegeven te worden aan de wedstrijdleiding.
16. Een overwinning geeft recht op twee punten; een gelijk spel op één punt, terwijl een verloren partij geen punt oplevert.
17. De klassering in de poule wordt in de eerste plaats bepaald door het aantal behaalde punten. Biedt dit geen uitsluitsel, dan is het doelsaldo en vervolgens het aantal gescoorde doelpunten bepalend. Mocht dit nog niet voldoende zijn, dan beslist de toernooileiding.

18. De prijsuitreiking bestaat uit een beker voor de winnaar van de poule en vindt plaats na de laatste poulewedstrijd. Meld je hierna direct bij het wedstrijdsecretariaat.

**In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.**

## **WEDSTRIJDREGLEMENT voor poule N t/m Q (groep 2 t/m 4)**

1. In de poules N t/m Q spelen kinderen uit groep 2 t/m 4. Hier wordt een vijf-, zes- of zevenkamp gespeeld.
2. De teams bestaan uit minimaal 4 en maximaal 5 kinderen. Er wordt met een gelijk aantal tegen elkaar gespeeld, 4 tegen 4.
3. Wanneer een team 3 of meer punten voorstaat, dan mag het andere team een 5<sup>e</sup> speler toevoegen. Je speelt dan dus 5 tegen 4 tot dat de stand weer kleiner is dan 3 punten verschil. Dan moet de 5<sup>e</sup> speler weer uit het veld en speel je weer 4 tegen 4
4. De wedstrijden worden gespeeld in één vak, met pupillenpalen van 2,5 meter en balgrootte K3.
5. De duur van de wedstrijd is 10 minuten.
6. Het signaal van aanvang van elke ronde en einde wordt gegeven door de wedstrijdleiding.
7. Het eerstgenoemde team heeft de korfkeuze en neemt ook de bal uit.
8. Teams mogen onbeperkt wisselen, terug wisselen mag ook;
9. Een team mag geen voordeel halen uit een wisselsituatie. Gebeurt dit wel, dan wordt dit door de spelbegeleider gezien als een overtreding.
10. Verdedigend scoren mag.
11. Als een kind schiet moet de bal eerst overgegooid worden voordat hij of zij nog een keer mag schieten, er mag dus niet twee keer achter elkaar geschoten worden door dezelfde persoon.
12. 1 speler mag maximaal verdedigd worden door 1 andere speler;
13. Iedereen mag elkaar verdedigen. Een heer mag dus een dame verdedigen en andersom;
14. Elke overtreding is in principe gewoon een spelhervatting;
15. De scheidsrechters geven na de wedstrijd de bal door aan hun opvolger. Als het veld niet bespeeld wordt, dient de bal teruggegeven te worden aan de wedstrijdleiding.
16. Een overwinning geeft recht op twee punten; een gelijk spel op één punt, terwijl een verloren partij geen punt oplevert.
17. De klassering in de poule wordt in de eerste plaats bepaald door het aantal behaalde punten. Biedt dit geen uitsluitsel, dan is het doelsaldo en vervolgens het aantal gescoorde doelpunten bepalend. Mocht dit nog niet voldoende zijn, dan beslist de toernooileiding.

18. De prijsuitreiking bestaat uit een beker voor de winnaar van de poule en vindt plaats na de laatste poulewedstrijd. Meld je hierna direct bij het wedstrijdsecretariaat.

**In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.**

